

REGOLAMENTO TORNEO “ONE DAY” PADEL A 8 COPPIE FISSE.

Regole generali

Il torneo si giocherà in 2 fasi con la formula del girone all'italiana + Finale ad eliminazione diretta.

Sono previsti 16 giocatori per un totale di 8 coppie ed ogni coppia rimane fissa per tutto il torneo.

Il Torneo sarà giocato nella giornata del 10 giugno 2023 (dalle ore 9 alle ore 14 circa);

- **Svolgimento 1° FASE – Girone all'italiana**

Nella 1° fase le 8 coppie iscritte saranno sorteggiate in 2 gironi all'italiana, cioè per ciascun girone ogni coppia giocherà con tutte le altre.

Le partite si giocheranno contemporaneamente su 2 campi, un fischio decreterà la fine di ogni partita con la conclusione del punto in corso. La partita avrà il killer point o punto de oro sul punteggio di 40 pari e la coppia che risponde sceglie da che parte rispondere.

All'inizio di ogni match si sorteggerà la battuta. Ogni incontro avrà una durata di 25 minuti circa, tranne la finale che sarà giocata ad un set.

Il primo turno, verrà giocato secondo la seguente modalità:

1° TURNO **Coppia A1 – contro – Coppia A2**

Coppia A3 – contro – Coppia A4

2° TURNO **Coppia A1 – contro – Coppia A3**

Coppia A2 – contro – Coppia A4

3°TURNO **Coppia A1 – contro – Coppia A4**

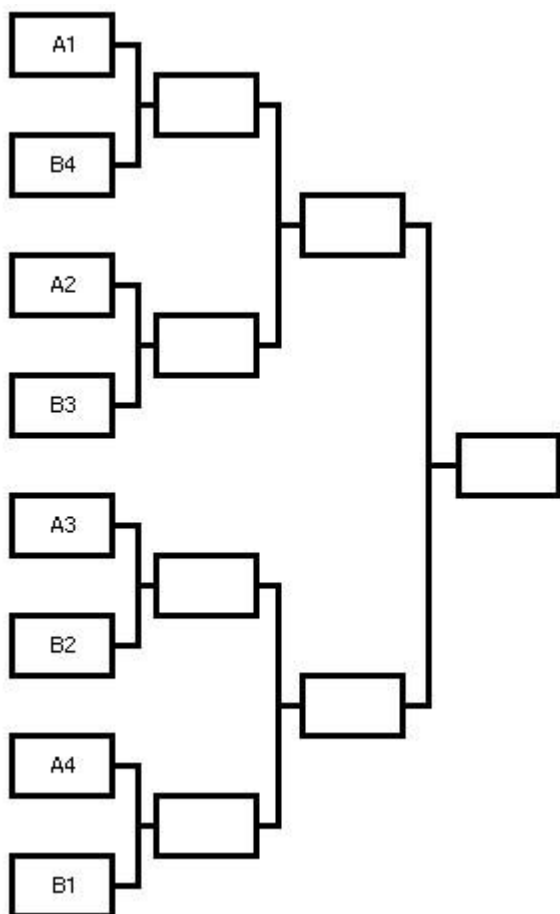
Coppia A2 – contro – Coppia A3

Stessa modalità per l'altro girone B.

Alla fine del turno verrà pubblicata la classifica aggiornata, e varranno i seguenti criteri (in ordine decrescente):

- a) Punti (2 per ogni partita vinta, 1 per il pareggio e zero per la sconfitta)
 - b) Giochi vinti
 - c) Delta tra giochi vinti e persi
 - d) Sorteggio
- **Svolgimento 2° FASE – Tabellone ad eliminazione diretta (play off)**

Al termine della 1° fase a gironi all'italiana, verrà stabilita la graduatoria definitiva per ogni girone ed in base a tale graduatoria verrà pubblicato il seguente tabellone:



Quota di iscrizione

La partecipazione al torneo prevede il versamento all'atto dell'iscrizione di una quota di € 15,00 a giocatore; le iscrizioni si chiuderanno il 26 maggio 2023.